

LEGYÉL TE IS SZUPERHŐS!

NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT

I. A JÁTÉK SZERVEZŐJE:

MiReHu Nonprofit Kft. (székhely: 3527 Miskolc, József Attila u. 65., adószám: 24676658-2-05)

A **Legyél Te is Szuperhős!** elnevezésű játék lebonyolítására a MiReHu Nonprofit Kft. székhelyén, valamint a Facebook média felületen kerül sor.

II. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL SZEMÉLYI FELTÉTELEI:

A játékban valamennyi Borsod-Abaúj-Zemplén Vármegyében élő, Borsod-Abaúj-Zemplén Vármegyei lakhellyel rendelkező személy lehet.

III. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL TÁRGYI FELTÉTELEI:

A játékban való részvétel feltétele, hogy a Játékos érvényes e-mailcímmel rendelkezzen. Kisebb korú gyermekek esetében az e-mailcím a szülő/gondviselő vagy közeli hozzátartozóé is lehet.

Továbbá feltétel, hogy Játékos vagy közeli hozzátartozója Facebook regisztrációval rendelkezzen.

IV. A JÁTÉKRA VALÓ JELENTKEZÉS MÓDJA:

A játékra a Játékos a <https://forms.gle/HpkCBECzong9fCHb6> címen elérhető Google űrlap kitöltésével jelentkezhet. A 18. életévüket be nem töltött gyermekek esetében a játékban való részvételhez szükséges a szintén a weboldalról letölthető szülői beleegyező nyilatkozat kitöltése és megküldése a makuka@mirehu.hu e-mail címre. Amennyiben a 18. életévét be nem töltött jelentkező jelentkezési lapját a szülői beleegyező nyilatkozat nélkül küldi meg, úgy jelentkezése érvénytelennek minősül.

A jelentkezés feltétele továbbá, hogy a Játékos vagy közeli hozzátartozója kövesse a MiReHu Nonprofit Kft. Facebook oldalát, illetve ossza meg a Legyél Te is Szuperhős! játék felhívásáról szóló posztot.

A Szervező a Google űrlapon keresztül biztosítja az online kérdőívet. A Szervező a Szuperhős Kapitányhoz tartozó egyedi azonosítót egy munkanapon belül a regisztráció során megadott e-mail címre küldi meg, mely lehetővé teszi, a szuperhősök erejének növekedésének nyomon követését, vagyis azt, hogy hány embert vont be a játékba.

V. A JÁTÉK MEGHATÁROZÁSA:

A Legyél Te is Szuperhős! elnevezésű játék célja, hogy minél nagyobb körben edukáljon a fenntarthatósággal, a megelőzéssel és a szelektív csomagolási hulladékokkal kapcsolatban.

A játék során ezért a regisztrációt követően a fenti témákban kérdőívet kell kitölteni.

A játéknak három fajtája van, ahol a Játékos

1. Szuperhős Kapitány
2. Szuperhős Segéd
3. Szuperhős (szólóban)

karakternek jelentkezhet.

A **Szuperhős Kapitány**ként az általános iskolás és középiskolás korú gyermekek regisztrálhatnak.

A Szuperhős Kapitány játék során a versenyző játékos regisztrál a jelentkezési lap (és a szülői beleegyező nyilatkozat) megküldésével. A regisztráció során a jelentkező kiválasztja, hogy a Szuperhős Kapitány játékra jelentkezik. A kérdőívet online kell kitölteni.

A Szuperhős Kapitány feladata, hogy helyesen töltsse ki a kérdőívet, majd **Szuperhős Segédek**et kell szereznie. A Szuperhős Segédek úgy segítik a Szuperhős Kapitányt, hogy ők is kitöltik a kérdőívet, melyen Szuperhős Segédként azonosítják magukat. Bekövetik a MiReHu Facebook oldalát és megosztják a Szuperhős felhívást.

Szuperhős Segéd lehet bárki, kortól függetlenül, aki Borsod-Abaúj-Zemplén Vármegyei lakcímmel és érvényes e-mail címmel rendelkezik.

A Szuperhős Segédek a Szuperhős Kapitánnyal együtt újabb és újabb Segédek képeznek ki, amely során kitöltetik a kérdőívet. Az új Szuperhős Segédek regisztrációjánál meg kell adni a Szuperhős Kapitány nevét és kódját.

Mindenki, aki regisztrál a nyereményjátékban, kitölti és beküldi a kérdőívet, megosztja a Facebook posztot és követi a MiReHu Facebook oldalát, máris **Szuperhős** lesz.

Minden játékban résztvevő kizárólag egyetlen alkalommal és egyetlen e-mail címmel regisztrálhat.

A max. 25 legjobb eredményt elérő, vagyis a legtöbb Segédet bevont Szuperhős Kapitánynak további feladatai is vannak.

A legjobb eredményt elérő Szuperhős Kapitányoknak részt kell vennie egy telephelyi képzésen is, ahol egy újabb kérdőíves teszt vár rájuk.

Szervező a max. 25 legjobb Szuperhős Kapitány kiválasztása során vizsgálja a kitöltött kérdőívek számát, azok helyességét.

VI. A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

A nyereményjáték regisztrációs időszaka 2023. október 3. és november 15. között tart.

A legjobb 25 Szuperhős Kapitány második körös versenye 2023. november 26-ig, az Európai Hulladékcsökkentési Hét végéig zárul.

VII. NYEREMÉNY:

Szervező a versenyben résztvevőknek összesen öt darab Apple iPad9 tablet nyereményt biztosít.

Szervező egy-egy Apple iPad9 tablettel jutalmazza a Szuperhős Kapitánynak jelentkezett, a telephelyi képzésen részt vett, azon a második körös kérdőívet helyesen kitöltők közül a három leggyorsabb játékost.

Egy darab Apple iPad9 tablet kerül kisorsolásra a Szuperhős Segédnek jelentkezett játékosok között.

Továbbá egy darab Apple iPad9 tabletet sorsol valamennyi Szuperhősnek jelentkezett játékos között is.

VIII. SORSOLÁSOK IDEJE ÉS A NYERTES ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK KÉZBESÍTÉSE:

Szervező az Európai Hulladékcsökkentési Héten sorsolja ki a nyerteseket a Szuperhős Segédek és a Szuperhősök között. A sorsolást 2023. november 20-án Excel adatbázis sorsolás képlet útján hajtja végre a Szervező.

Szervező a regisztrált e-mailcímeken keresztül elektronikus levél formájában veszi fel a kapcsolatot a nyertesekkel, melyben értesíti a nyertest az eredményről és a nyeremény átvételi feltételeiről.

Amennyiben a nyertes nem jelentkezik nyereményéért úgy a Szervező pótsorsolást tart egy alkalommal.

A Szuperhős Kapitányok a telephelyi képzésen és versenyen való részvételt követő eredményhirdetés során kapják meg nyereményüket.

A telephelyi képzésen részt vevő max. 25 Szuperhős Kapitány kap, *aki nem az iPad nyertese lesz*, egy-egy MiReHu ajándécsomagot.

A Szuperhős Kapitányok között három kategóriában hirdet nyertest a Szervező: alsó tagozat, felső tagozat és középiskolás/gimnázium.

IX. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE

A Szervezők felelősek különösen a következő feladatok teljesítéséért:

- Adatbázis kezelése
- Nyertesek kiértékelése
- Játékosokkal való kapcsolattartás
- Nyertesek adatainak egyeztetése, a nyereményre jogosultság ellenőrzése
- Nyereményjátékkal kapcsolatos online ügyfélszolgálat (makuka@mirehu.hu) biztosítása

X. ADATKEZELÉS ÉS ADATVÉDELEM

Részletes adatkezelési tájékoztatónk az alábbi linken érhető el:

<https://mirehu.hu/sites/default/files/2023-10/adatvedelmi-tajekoztato-es-folyamatleiras.pdf>

XI. KIZÁRÁS

Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat automatikusan kizárja a Nyereményjátékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Nyereményjátékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a regisztrációkat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Nyereményjátékba.

A regisztrációval a Játékos tudomásul veszi, hogy a Nyereményjátékjáték technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az ezekből fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Nyereményjátékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervező, az Adatfeldolgozók, illetve a Nyereményjáték szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói vagy a velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

XII. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Kérdőív kitöltések Játékosoknak felróható hiányosságáért/hibájáért/pontatlanságáért (pl. névelírás, cím elírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező kizárja a felelősségét minden az elektronikus tesztfelületet, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben az az elektronikus tesztfelületet, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált emailcímek létrehozását, illetve a Nyereményjáték szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Nyereményjátékból.

Ha a Játékos kitöltés közben bezárja az elektronikus felületet, vagy a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot a Nyereményjáték folyamán (a változást megelőző legalább 24 órával korábban történő előzetes tájékoztatást követően) megváltoztassa.

Jelen Játékszabályzat a Szervező a Nyereményjátékhoz tartozó Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

A Szervező a nyertes teljes nevét, valamint nyereményét a weboldalán és közösségi média felületein közzéteszi, amelyhez a Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel hozzájárulnak.

Szervezők rögzítik, hogy a nyereményekkel kapcsolatos reklamációt nem áll módjukban elfogadni.

A Nyereményjáték a VI. pontban meghatározott időtartam lejárta előtt bármikor befejezhető vis maior (így különösen háború, földrengés, katasztrófa, járvány, sztrájk vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor, ideértve azt az esetet, amikor a Szervezők rajtuk kívülálló okok miatt képtelenek gondoskodni a Nyereményjáték megfelelő lebonyolításáról.

A Szervezőket a Nyereményjáték igénybevételeiből vagy a Játékszabályzat módosításából, a Nyereményjáték felfüggesztéséből, megtiltásából, szüneteltetéséből vagy megszüntetéséből eredően felelősség nem terheli, a Szervezők kizárják minden, a fentiekből eredő közvetlen vagy közvetett kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést és kártalanítást, amelyet a Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel kifejezetten tudomásul vesz.

Amennyiben a Nyereményjáték során olyan technikai vagy biztonsági probléma merül fel, amely a Nyereményjáték jogszerű lebonyolítását lehetetlenné teszi vagy veszélyezteti, a Szervezők fenntartják a jogot, hogy a Nyereményjátékot szüneteltessék vagy megszüntessék.

A Játékos részvételével elfogadja, hogy a Szervezők a nyereményt nyilvános program keretében is átadhatják, továbbá publikálhatják vagy ismertethetik a nyertes Játékos néven felül adott esetben fotóját, illetve a vele a nyereménnyel kapcsolatban készített más média tartalmat.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Nyereményjátékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak. Szervezők fenntartják a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassák a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.