EGYSZER VOLT, HOL NEM VOLT, VOLT VALAMI A SZOBÁDBAN…

HASZNÁLT KISBÚTOR GYŰJTŐ NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT

I. A JÁTÉK SZERVEZŐJE:

MiReHu Nonprofit Kft. (székhely: 3527 Miskolc, József Attila u. 65., adószám: 24676658-2-05)

II. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI:

A játékban bárki, aki magyarországi lakcímkártyával vagy lakcímkártyával, tartózkodási engedéllyel vagy kártyával, hatósági bizonyítvánnyal, regisztrációs igazolással vagy bejelentőlappal rendelkezik.

III. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL TÁRGYI FELTÉTELEI:

A játékban való részvétel feltételnek nincs tárgyi feltétele. A Játék semmilyen előzetes regisztrációhoz nem kötött.

IV. A JÁTÉKRA VALÓ JELENTKEZÉS MÓDJA:

A nyereményjátékra a Játékos a MiReHu Nonprofit Kft. által megjelölt helyszíneken, gyűjtőpontokon egy díszpárnánál nem nagyobb, jó állapotú, tovább használatra alkalmas kisbútort, eszközt, tárgyat ad le annak a leadáskor személyenként felajánlásra kerül a nyereményjáték ingyenes tombolaszelvénye.

Az a személy, aki a MiReHu Nonprofit Kft. egyedi jelölésével ellátott tombolaszelvényét elfogadja a Nyereményjáték Játékosává válik, azzal, hogy a játék végéig a Játékosnak a kapott szelvényt meg kell őriznie.

A Játékos amennyiben egyszerre több, a Nyereményjáték fókuszában álló terméket ad le, az átadott termékek darabszámával megegyező mennyiségű ingyenes tombolaszelvényt kaphat.

V. A JÁTÉK MEGHATÁROZÁSA

Az Egyszer volt, hol nem volt … elnevezésű nyereményjáték egy edukációs játék, melynek célja a megelőzés, valamint mértékletes anyaghasználat fontosságának kiemelése és erősítése. Ezért a játékban való részvétel feltétele az a környezettudatos cselekvésre ösztönzés, vagyis, hogy a Játékos a Játék Szervezője által meghatározott helyszíneken meghatározott használt, a Játékos számára már semmilyen értékkel nem bíró termék felajánlása esetén jogosult ingyenes tombola szelvényre.

a. A Nyereményjátékban való részvételre jogosító tombolaszelvényhez jutás érdekében a Játékos az alábbi **helyszíneken** adhat le használt termékeket:

Az Európai Hulladékcsökkentési Hét idején (2026. november 21- 2026. november 29) tartott edukációs roadshow az alábbiakban megjelölt, Mobil MÚK kitelepüléssel érintett helyszínein.

DÁTUM	IDŐPONT	HELYSZÍN
2026.11.23		Széchenyi szobor (Miskolc, Városház tér)
2026.11.23		Mancs szobor (Miskolc, Szemere u.)
2026.11.24		Avas városközpont
2026.11.24		Miskolc, Munkácsy M. köz
2026.11.25		Centrum (Miskolc, Széchenyi I. u. 111.)
2026.11.25		Miskolci Nemzeti Színház előtt
2026.11.26		Avas városközpont
2026.11.26		Centrum (Miskolc, Széchenyi I. u. 111.)
2026.11.27		Tapolcai elágazás (Miskolc)
2026.11.27		Mancs szobor (Miskolc, Szemere u.)

b. A Játék során felajánlható termékek

az Edukációs Roadshow napokon bármilyen jó állapotban lévő, tovább használatra alkalmas tárgy, eszköz, játék, ruha, stb.

Az Edukációs Roadshow helyszínein a MiReHu Nonprofit Kft. nem fogad nagyméretű vagy elektromos termékeket, ezekért tombolaszelvény felajánlására nem kerül sor. Amennyiben mégis ilyen terméket szeretnének átadni a MiReHu Nonprofit Kft. jogosult megtagadni az átvételt és a termék megfelelő helyre történő eljuttatását kérni a Játékostól.

VI. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A nyereményjáték 2025. november 23 és 2025. november 27. között tart.

VII. NYEREMÉNY:

A Játék Szervezője a játék nyertesének 1 a MiReHu Nonprofit Kft. által készített egyedi, industrial dekorációs elemet vagy 1 db farmerfotelt ad, melyek a Társaság MakuArt programjának keretén belül készültek.

VIII. SORSOLÁS MENTE, IDEJE ÉS A NYERTES ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNY KÉZBESÍTÉSE:

A nyertes kisorsolására 2025. december 1-jén kerül sor.

A sorsolás menete: a Játék Szervezője a kiosztott tombolaszelvényeknek az első példányát egy zárt dobozba helyezi, melyből a MiReHu Nonprofit Kft. ügyvezetője kihúz egy db szelvényt. A kihúzott szelvény lesz a nyertes.

Az eredményhirdetésre a MiReHu Nonprofit Kft. MiReHu MakuApp elnevezésű applikációján keresztül közzétett push üzenet formájában kerül sor. Ezért a játékban való részvétel során azon felhasználók, akik még nem töltötték le az applikációt, le kell, hogy töltsék azt az AppleStore vagy a Google Play Áruházból. Mindkét platformon ingyenesen érhető el a hulladékgazdálkodási információkat tartalmazó applikáció.

A nyeremény átadására a MiReHu Nonprofit Kft. székhelyén kerül sor. A nyeremény átvételéhez a nyertes szelvényt birtokló személynek fel kell vennie a kapcsolatot a MiReHu Nonprofit Kft-vel az eredményhirdetést követő 5 munkanapon belül munkaidőben a +36 70 430 0925 telefonszámon vagy a sajto@mirehu.hu e-mailcímen, ahol az átadás feltételeit egyeztetik.

Amennyiben a Nyertes nem jelentkezik úgy a MiReHu Appon keresztül két alkalommal pótnyertest hirdet a Játék Szervezője.

A Nyertes vagy Pótnyertes a nyeremény átvételéhez magával kell hozza a nyertes szelvényt. Amennyiben a Nyertes Játékos a szelvényt nem tudja bemutatni a nyereményre nem jogosult.

IX. A SZERVEZŐ FELELŐSSÉGE

A Játék Szervezője felelős különösen a következő feladatok teljesítéséért:

- Eredményhirdetés
- Játékosokkal való kapcsolattartás
- Nyertesek adatainak egyeztetése, a nyereményre jogosultság ellenőrzése
- Nyereményjátékkal kapcsolatos online ügyfélszolgálat (makuka@mirehu.hu) biztosítása

X. ADATKEZELÉS ÉS ADATVÉDELEM

Külön mellékletben.

XI. KIZÁRÁS

A Nyereményjátékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervező, az Adatfeldolgozók, illetve a Nyereményjáték szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói vagy a velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

XII. VEGYES RENDELKEZÉSEK

Jelen Játékszabályzat a Játék Szervezőjének a Nyereményjátékhoz tartozó Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

A Szervező a nyertes teljes nevét, valamint nyereményét a weboldalán és közösségi média felületein közzéteszi, amelyhez a Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel hozzájárulnak.

A Játék Szervezője rögzíti, hogy a nyereménnyel kapcsolatos reklamációt nem áll módjában elfogadni.

A Nyereményjáték a VI. pontban meghatározott időtartam lejárta előtt bármikor befejezhető vis maior (így különösen háború, földrengés, katasztrófa, járvány, sztrájk vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor, ideértve azt az esetet, amikor a Szervezők rajtuk kívülálló okok miatt képtelenek gondoskodni a Nyereményjáték megfelelő lebonyolításáról.

A Játék Szervezőjét a Nyereményjáték igénybevételéből vagy a Játékszabályzat módosításából, a Nyereményjáték felfüggesztéséből, megtiltásából, szüneteltetéséből vagy megszüntetéséből eredően felelősség nem terheli, a Játék Szervezője kizár minden, a fentiekből eredő közvetlen vagy közvetett kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést és kártalanítást, amelyet a Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel kifejezetten tudomásul vesz.

Amennyiben a Nyereményjáték során olyan technikai vagy biztonsági probléma merül fel, amely a Nyereményjáték jogszerű lebonyolítását lehetetlenné teszi vagy veszélyezteti, a Játék Szervezője fenntartja a jogot, hogy a Nyereményjátékot szüneteltesse vagy megszüntesse.

A Játékos részvételével elfogadja, hogy a Játék Szervezője a nyereményt nyilvános program keretében is átadhatja, továbbá publikálhatja vagy ismertetheti a nyertes Játékos nevén felül adott esetben fotóját, illetve a vele a nyereménnyel kapcsolatban készített más média tartalmat.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Nyereményjátékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak. Szervezők fenntartják a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassák a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.